.

*** وكما نرى هنا ايضا ان اول رقم قمنا بادخاله هو اخر رقم قمنا باخراجه.
وهكذا تصبح المصفوفة فارغة.
والان لنفكر ونبدا بتحليل كيف سوف يكون الكود لهذه الفكرة او نظرية المكدس اول شيء سوف نعمل كلاس (class) ولكن ما هي الاشياء التي سوف تكون بهذا الكلاس (class) اول شيء نحتاج الى مصفوفة وسوف نسميها stk و لمتغيرلنسميه count كي يكون عداد كي نحدد عن طريقه رقم العنصر الذي سوف ندخل فيه المعلومات الاتية اذن فسوف تكون قيمته الابتدائية 0 لاننا اول مكان سوف ندخل فيه البيانات هو العنصر 0 وسوف يكونان private وغير ذلك نحتاج الى (counstructer) وبه سوف نعطي القيمة الابتدائية للمتغير count ب 0 .
وبعد ذلك سوف نحتاج الى دالة (function) من اجل ان نقوم بعملية ادخال البيانات (عملية الدفع) وسوف نسميه push ولكن ما هي خصائص هذه الداله اول شيء ماذا سوف تكون قيمتها العائدة هنا يوجد عندنا اكثر من حالتين سوف تكون فيها المصفوفة الحالة الاولى ان المصفوفة مليئة فلن نكون قادرين على ادخال بينات عليها(overflow) والثانية انها سوف تكون فارغة لايوجد بها شيء فلن نستطيع اخذ قيم منها (underflow)والحالة الاخيرة هي انه يوجد بها ولكنها ليست مليئة (success) اذن سوف نستعمل ال enum ولكي نقوم بعملية ادخال البيانات فيجب ان تكون تاخذ قيم(parametares) وهنا سوف نضعها int .
وسوف نحتاج لدالة من اجل الاخراج وسوف نسميها pop وقيمتا العائدة ايضا enum والقيم التي سوف تاخذها ايضا int ولكن المتغير سوف يكون من نوع (refrence) من اجل ان يرجع القيمة التي سوف ياخذها.
وايضا سوف يكون هناك داله من اجل التشييك على المصفوفة هل هي فارغة ام لا وهي سوف تكون قيمتها العائدة من نوع bool وسوف نسميها isempty .